

順位決定の考え方

①勝ち点の多い順に順位決定を行う。

各試合の勝ち点は、勝ち 4 点・引き分け 2 点・負け 0 点とする。

不戦勝の勝ち点は 4 点とし、不戦敗の勝ち点は 0 点とする。ただし、得失点は加算されない。

試合不成立は、両チームに勝ち点 2 を加算するものとする。ただし、得失点は加算されない。

ボーナス点として以下の勝ち点を与える。

負けても 7 点差以内ならば、勝ち点 1 を追加。

勝敗に関係なく、3 トライ差以上のトライを獲得したチームに、勝ち点 1 を追加。

※不戦勝・不戦敗の試合があっても、実施された試合のボーナスポイントは消滅しない。

※試合中に、怪我その他の理由によりプレイヤーが退場し、

チームが試合を継続する事が難しいと判断した場合、試合はその時点で中止し、

当該チームは負けとする

全試合終了時点で、最も勝ち点の多いチームを 1 位とする。不戦勝・不戦敗・不成立の勝ち点を含む。

※リーグ成立・不成立関わらず、順位は確定し、大学選手権出場枠、次年度の対戦順を決定する。

②全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。

(1) 全試合の勝利数の多いチームから上位とする。

(2) 当該チーム同士の試合で、勝ち点の多いチームを上位とする。

(3) 当該チーム同士の試合で得失点差の多いチームを上位とする。

但し、当該チームが 2 チーム間の比較であった場合、前項(2)にて比較済のため、(4)の項目へ進むこととする。(3)で得失点差を比較する段階で当該チーム同士の試合で、不戦敗したチームが存在した場合、そのチームは比較対象から除外され、当該チームの中で最下位となる。

(4) 全試合の総得失点差の多いチームを上位とする。

(4)で得失点差を比較する段階で不戦敗したチームが存在した場合、そのチームは比較対象から除外され、当該チームの中で最下位となる。不戦敗したチームが 2 チーム以上存在した場合は、その他の当該チームより下位になるが、不戦敗したチーム同士の同じチームと対戦した試合で得失点差の多いチームから上位とする。

(5) 全試合で総トライ数の多いチームを上位とする。

(6) 全試合でトライ後のゴール数の多いチームを上位とする。

(7) 当該チームで抽選を実施する

※新型コロナウイルス感染症の影響により、予測がつかない事態が起きた場合、関東ラグビーフットボール協会大学委員会を経て理事会にて協議、判断する。