

第28回関東女子ラグビーフットボール大会 大会第4日目 試合結果

	Aチーム		Bチーム		Cチーム		Dチーム		Eチーム		勝敗	勝点	得失点	トライ数	ゴール数	PG数	順位
	ウォリアーズ	勝点	GRACE Artemister	勝点	フェニックス ペガサス15	勝点	日本体育大学 ラグビー部女子	勝点	TKM・ARUKAS	勝点							
ウォリアーズ			5 - 46 T 1 G 0 PG 0	0	3/4 12:00 熊谷ラグビー場 Bグラウンド		0 - 111 T 0 G 0 PG 0	0	7 - 122 T 1 G 1 PG 0	0	0勝3敗	0	-267	2	1	0	
GRACE Artemister	46 - 5 T 8 G 3 PG 0	5			28 - 12 T 4 G 4 PG 0	5	12 - 47 T 2 G 1 PG 0	0	3/4 14:00 熊谷ラグビー場 Bグラウンド		2勝1敗	10	22	14	8	0	
フェニックス ペガサス15			12 - 28 T 2 G 1 PG 0	0			0 - 83 T 0 G 0 PG 0	0	14 - 64 T 2 G 2 PG 0	0	0勝3敗	0	-149	4	3	0	
日本体育大学 ラグビー部女子	111 - 0 T 19 G 8 PG 0	5	47 - 12 T 7 G 6 PG 0	5	83 - 0 T 15 G 4 PG 0	5			17 - 12 T 3 G 1 PG 0	4	4勝0敗	19	234	44	19	0	1
TKM・ARUKAS	122 - 7 T 22 G 6 PG 0	5	3/4 14:00 熊谷ラグビー場 Bグラウンド		64 - 14 T 12 G 2 PG 0	5	12 - 17 T 2 G 1 PG 0	1			2勝1敗	11	160	36	9	0	

【順位決定方法】

試合終了毎に、勝点を与え、全試合終了時の勝点総計に基づいて順位を決定する。

- 勝ち : 4点
- 引き分け : 2点
- 負け : 0点

勝点が同数の場合は、次の順序で順位を決定する。

- ① 試合終了時に勝点と同数の場合は、得失点差の多いチームから上位とする。
- ② 得失点差が同数の場合は、トライ数の多いチームから上位とする。
- ③ トライ数が同じ場合には、コンバージョン数の多いチームを上位とする。
- ④ 上記全てが同じ場合には、抽選で順位を決めることとする。
 - (a) 不戦勝チームは勝ち点「4」、不戦敗チームは「0」とする。
 - (b) ボーナス点として以下の勝ち点を与える。
 - ・負けても7点差以内ならば、勝ち点「1」を追加。
 - ・勝敗に関係なく、4トライ以上獲得したチームに、勝ち点「1」を追加。